

## AP Ciencias de la Computación: Una guía para padres

AP Computer Science A introduce a los estudiantes a las ciencias de la computación a través de la programación. Los temas fundamentales de este curso incluyen el diseño de soluciones a problemas, el uso de estructuras de datos para organizar grandes conjuntos de datos, el desarrollo e implementación de algoritmos para procesar datos y descubrir nueva información, el análisis de posibles soluciones y las implicaciones éticas y sociales de los sistemas informáticos. El curso enfatiza la programación orientada a objetos y el diseño utilizando el lenguaje de programación Java.

**1ª 6 semanas:**

Ciencias de la Computación/ Fundamentos de Programación/  
Conceptos Básicos de Java  
Objetos, Métodos y Clases  
Instrumentos de cuerda  
Lógica booleana y condicionales

**4º 6 semanas:**

Matrices y procesamiento de matrices  
Ampliación de clases

**2º 6 semanas:**

Lógica booleana y bucles  
Clases de Diseño y Escritura  
Matrices y procesamiento

**5º 6 semanas:**

Recursividad, búsqueda y clasificación  
Revisión y práctica de exámenes

**3º 6 semanas:**

Matrices y procesamiento  
Listas y procesamiento de listas Lista de matrices

**6º 6 semanas:**

Exámenes de práctica AP  
Examen AP de Ciencias de la Computación A

**¿Preguntas?** Póngase en contacto con su profesor de informática del curso.

